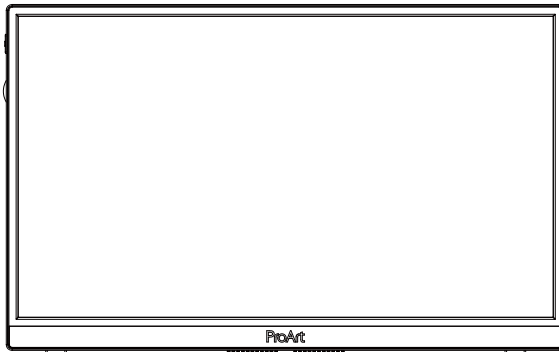


**ASUS®**

**PA148CTV ซีรีส์**

**จอภาพ LCD**

**คู่มือผู้ใช้**



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

# สารบัญ

- ประกาศ.....iii
- ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย .....v
- การดูแลรักษา & การทำความสะอาด .....vii
- 1.1 ยินดีต้อนรับ! ..... 1-1
- 1.2 รายการในบรรจุภัณฑ์ ..... 1-1
- 1.3 การเชื่อมต่อสายเคเบิลต่างๆ..... 1-2
- 1.4 แนะนำจอภาพ ..... 1-3
  - 1.4.1 การใช้ปุ่มควบคุม ..... 1-3
- 2.1 การปรับจอภาพ ..... 2-1
- 3.1 เมนู OSD (การแสดงผลบนหน้าจอ) ..... 3-1
  - 3.1.1 วิธีการตั้งค่าคอนฟีกใหม่ ..... 3-1
  - 3.1.2 แนะนำฟังก์ชัน OSD ..... 3-2
- 3.2 ข้อมูลจำเพาะ ..... 3-10
- 3.3 การแก้ไขปัญหา (FAQ)..... 3-11
- 3.4 รายการใหม่มีที่สนับสนุน..... 3-12

ลิขสิทธิ์ถูกต้อง © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. สงวนลิขสิทธิ์

ห้ามทำซ้ำ ส่งต่อ คัดลอก เก็บในระบบที่สามารถเรียกกลับมาได้ หรือแปลส่วนหนึ่งส่วนใดของคู่มือฉบับนี้เป็นภาษาอื่น ซึ่งรวมถึงผลิตภัณฑ์และซอฟต์แวร์ที่บรรจุอยู่ภายใน ยกเว้นเอกสารที่ผู้ซื้อเก็บไว้เพื่อจุดประสงค์ในการสำรองเท่านั้น โดยไม่ได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรอย่างชัดเจนจาก ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS")

การรับประกันผลิตภัณฑ์หรือบริการ จะไม่ขยายออกไปถ้า: (1) ผลิตภัณฑ์ได้รับการซ่อมแซม, ตัดแปลง หรือเปลี่ยนแปลง ถ้าการซ่อมแซม, การตัดแปลง หรือการเปลี่ยนแปลงนั้นไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก ASUS; หรือ (2) หมายเลขผลิตภัณฑ์ของผลิตภัณฑ์ถูกขีดฆ่า หรือหายไป

ASUS ให้คู่มือฉบับนี้ "ในลักษณะที่เป็น" โดยไม่มีการรับประกันใดๆ ไม่ว่าจะโดยชัดเจนหรือเป็นนัย ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดอยู่เพียงการรับประกัน หรือเงื่อนไขของความสามารถเชิงพาณิชย์ หรือความเข้ากันได้สำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะ ไม่ว่าจะเป็นกรณีใดๆก็ตาม ASUS กรรมกร เจ้าของที่ พนักงาน หรือตัวแทนของบริษัท ไม่ต้องรับผิดชอบต่อความเสียหายที่เกิดขึ้นโดยอ้อม โดยกรณีพิเศษ โดยไม่ได้ตั้งใจ หรือโดยเป็นผลกระทบบางอย่าง (รวมถึงความเสียหายจากการสูญเสียกำไร การขาดทุนของธุรกิจ การสูญเสียการใช้งานหรือข้อมูล การหยุดชะงักของธุรกิจ และอื่นๆ ในลักษณะเดียวกันนี้) แม้ว่า ASUS จะได้รับทราบถึงความเป็นไปได้ของความเสียหายดังกล่าว อันเกิดจากข้อบกพร่องหรือข้อผิดพลาดในคู่มือหรือผลิตภัณฑ์นี้

ข้อกำหนดและข้อมูลต่างๆ ที่ระบุในคู่มือฉบับนี้ เป็นเพียงข้อมูลเพื่อการใช้งานเท่านั้น และอาจเปลี่ยนแปลงได้ตลอดเวลาที่ผ่านไปโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ จึงไม่ควรถือเป็นภาระผูกพันของ ASUS ASUS ไม่ขอรับผิดชอบหรือรับผิดชอบต่อการผิดพลาด หรือความไม่ถูกต้องใดๆ ที่อาจเกิดขึ้นในคู่มือฉบับนี้ รวมทั้งผลิตภัณฑ์และซอฟต์แวร์ที่ระบุในคู่มือด้วย

ผลิตภัณฑ์และชื่อบริษัทที่ปรากฏในคู่มือนี้อาจเป็น หรือไม่เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียน หรือลิขสิทธิ์ของบริษัทที่เป็นเจ้าของ และมีการใช้เฉพาะสำหรับการอ้างอิง หรืออธิบายเพื่อประโยชน์ของเจ้าของเท่านั้น โดยไม่มีวัตถุประสงค์ในการละเมิดใดๆ

## ประกาศ

### ถ้อยแถลงของคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎข้อบังคับ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองข้อต่อไปนี้:

- อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
- อุปกรณ์นี้ต้องสามารถทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับข้อจำกัดของอุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B ซึ่งเป็นไปตามส่วนที่ 15 ของกฎข้อบังคับของ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายในการติดตั้งบริเวณที่พักอาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้ติดตั้งและใช้อย่างเหมาะสมตามที่ระบุในขั้นตอนการใช้งาน อาจก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการสื่อสาร อย่างไรก็ตาม ไม่มีการรับประกันว่าการรบกวนจะไม่เกิดขึ้นในกรณีนี้ที่ติดตั้งอย่างเหมาะสม ถ้าอุปกรณ์นี้ก่อให้เกิดการรบกวนกับบริการการสื่อสารต่อวิทยุหรือการรับโทรทัศน์ ซึ่งสามารถทราบได้โดยการเปิดและปิดอุปกรณ์ คุณควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยใช้วิธีดังต่อไปนี้หนึ่งหรือหลายวิธีรวมกัน:

- ปรับทิศทางหรือเปลี่ยนสถานที่ของเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับสัญญาณ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เสียบเครื่องรับอยู่
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรทัศน์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ



#### หมายเหตุ: จอภาพนี้ได้รับการรับรอง ENERGY STAR

ผลิตภัณฑ์นี้มีคุณสมบัติสำหรับ ENERGY STAR®

ในการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน (การกำหนดค่าสำหรับใช้ในบ้าน) การเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน หรือการเปิดใช้งานคุณสมบัติอื่น ๆ อาจเพิ่มการสิ้นเปลืองพลังงานที่สามารถเกินขีดจำกัดที่จำเป็นในการมีคุณสมบัติสำหรับ ENERGY STAR® สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับโปรแกรม ENERGY STAR® ให้ดูเว็บไซต์ ENERGYSTAR.gov ([www.energystar.gov](http://www.energystar.gov))

## **ถ้อยแถลงของกระทรวงสื่อสารของแคนาดา**

อุปกรณ์ดิจิทัลนี้ต้องส่งสัญญาณรบกวนทางคลื่นวิทยุออกจากตัวอุปกรณ์ดิจิทัลไม่เกินข้อจำกัดคลาส B ที่มีการกำหนดไว้ในกฎระเบียบการรบกวนทางวิทยุของกระทรวงสื่อสารของแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B นี้สอดคล้องกับมาตรฐานแคนาดา ICES-003

อุปกรณ์อาจหล่นลงมา เป็นสาเหตุให้เกิดการบาดเจ็บต่อร่างกาย หรือเสียชีวิตได้ เพื่อป้องกันการบาดเจ็บ ต้องยึดอุปกรณ์นี้เข้ากับพื้น/ผนังอย่างแน่นหนา ตามคำแนะนำในการติดตั้ง

The logo for the Electronics and Communications Association of Canada (EAC), consisting of the letters 'EAC' in a bold, black, sans-serif font.

## ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย

- ก่อนที่จะติดตั้งจอภาพ โปรดอ่านเอกสารทั้งหมดที่อยู่ในกล่องบรรจุด้วยความระมัดระวัง
- เพื่อป้องกันเพลิงไหม้ หรืออันตรายจากไฟฟ้าช็อต อย่าให้จอภาพถูกฝนหรือความชื้น
- อย่าพยายามเปิดตัวเครื่องภายในของจอภาพ แรงดันไฟฟ้าสูงที่เป็นอันตรายภายในจอภาพ อาจทำให้เกิดการบาดเจ็บต่อร่างกายอย่างรุนแรง
- ถ้าแหล่งจ่ายไฟเสียหาย อย่าพยายามซ่อมแซมด้วยตัวเอง ติดต่อช่างเทคนิคซ่อมแซมที่มีคุณสมบัติ หรือร้านค้าของคุณ
- ก่อนที่จะใช้ผลิตภัณฑ์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิลทั้งหมดเชื่อมต่ออย่างถูกต้อง และสายเคเบิลเพาเวอร์ไม่ได้ชำรุด ถ้าคุณพบความเสียหายใดๆ ให้ติดต่อตัวแทนจำหน่ายทันที
- สล็อตและช่องเปิดต่างๆ ที่ด้านหลัง หรือด้านบนของตัวเครื่อง มีไว้เพื่อระบายอากาศ อย่าวางกั้นช่องเปิดเหล่านี้ อย่าวางผลิตภัณฑ์นี้ใกล้ หรือบนเครื่องทำความร้อน หรือแหล่งความร้อน ถ้าไม่มีการระบายอากาศที่เหมาะสม
- คุณควรใช้จอภาพกับแหล่งพลังงานที่ระบุไว้บนฉลากเท่านั้น ถ้าคุณไม่แน่ใจถึงชนิดของแหล่งพลังงานในบ้านของคุณ ให้ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือบริษัทไฟฟ้าในประเทศของคุณ
- ใช้ปลั๊กไฟฟ้าที่สอดคล้องกับมาตรฐานด้านพลังงานในประเทศของคุณ
- อย่าเสียบปลั๊กหลายอย่างเข้ากับปลั๊กไฟ หรือสายต่อพ่วงมากเกินไป การเสียบปลั๊กมากเกินไปอาจทำให้เกิดไฟไหม้ หรือไฟฟ้าช็อตได้
- หลีกเลี่ยงฝุ่น ความชื้น และอุณหภูมิที่ร้อนหรือเย็นจัด อย่าวางจอภาพในบริเวณที่อาจทำให้เปียกได้ วางจอภาพไว้บนพื้นผิวที่มั่นคง
- ถอดปลั๊กจอร์ระหว่างเกิดพายุฝนฟ้าคะนอง หรือเมื่อจะไม่ใช้จอภาพเป็นเวลานาน การทำเช่นนี้เพื่อป้องกันจอภาพไม่ให้เสียหายเนื่องจากเกิดไฟฟ้ากระชาก
- อย่าสอดวัตถุ หรือทำของเหลวชนิดใดๆ หกลงไปในช่องเปิดบนตัวเครื่องของจอภาพ
- เพื่อให้มั่นใจถึงการทำงานด้วยความพึงพอใจ ให้ใช้จอภาพกับเฉพาะคอมพิวเตอร์ในรายการ UL ซึ่งมีขั้วรับไฟฟ้าที่เหมาะสมที่ระบุแรงดันไฟฟ้า AC ระหว่าง 100 ~ 240V
- ช่องเสียบที่กำแพงควรติดตั้งใกล้กับอุปกรณ์ และควรเข้าถึงได้ง่าย
- ถ้าคุณมีปัญหาทางด้านเทคนิคกับจอภาพ โปรดติดต่อช่างเทคนิคบริการที่มีคุณสมบัติ หรือร้านค้าที่คุณซื้อผลิตภัณฑ์มา
- ให้การเชื่อมต่อสายดินก่อนปลั๊กจะเสียบเข้ากับแหล่งจ่ายไฟ และในขณะที่ถอดการเชื่อมต่อสายดิน ให้แน่ใจว่าถอดโดยการดึงปลั๊กออกจากแหล่งจ่ายไฟ

## **คำเตือน**

การใช้แฮดโฟนหรือหูฟังอื่นที่นอกเหนือจากที่ระบุ  
สามารถเป็นผลให้เกิดการสูญเสียการได้ยิน เนื่องจากแรงดันเสียงที่สูงเกินไป

## การดูแลรักษา & การทำความสะอาด

- ก่อนที่คุณจะยก หรือเปลี่ยนตำแหน่งจอภาพของคุณ แนะนำให้ถอดสายเคเบิล และสายไฟต่างๆ ออกก่อน ปฏิบัติตามเทคนิคการยกที่ถูกต้อง เมื่อย้ายสถานที่ จอภาพ ในขณะที่ยก หรือถือจอภาพ ให้จับที่ขอบของจอภาพ อย่ายกจอแสดง ผลที่ขาตั้ง หรือที่สายไฟ
- การทำความสะอาด ปิดจอภาพของคุณ และดึงสายไฟออก ทำความสะอาดพื้นผิวด้วยผ้าที่ไม่มีเส้นใย และไม่ทำให้เกิดรอยขีดข่วน คุณสามารถเช็ดรอยเปื้อนที่ฝังแน่นด้วยผ้าชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อนที่เบี่ยงหมาดๆ
- หลีกเลี่ยงการใช้สารทำความสะอาดที่ประกอบด้วยแอลกอฮอล์ หรืออะซิโตน ใช้ น้ำยาทำความสะอาดที่ออกแบบมาสำหรับใช้กับ LCD อย่าพ่นสเปรย์ทำความสะอาดลงบนหน้าจอโดยตรง เนื่องจากอาจหยดเข้าไปภายในจอภาพ และทำให้เกิดไฟฟ้าช็อตได้

### อาการต่อไปนี้ เป็นสิ่งปกติสำหรับจอภาพ:

- หน้าจออาจกะพริบระหว่างการใช้ครั้งแรกๆ เนื่องจากธรรมชาติของแสงจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ ปิดสวิตช์เพาเวอร์ จากนั้นเปิดขึ้นมาใหม่อีกครั้ง อาการกะพริบก็จะหายไป
- คุณอาจพบว่ามีความสว่างบนหน้าจอไม่สม่ำเสมอเล็กน้อย เนื่องจากรูปแบบของเดสก์ทอปที่คุณใช้
- เมื่อภาพเดียวกันแสดงอยู่นานหลายชั่วโมง อาการภาพค้างของหน้าจอก่อนหน้านี้ อาจยังคงอยู่หลังจากที่เปลี่ยนภาพไปแล้ว หน้าจอจะค่อยๆ กลับสู่สภาพปกติอย่างช้าๆ หรือคุณสามารถปิดสวิตช์เพาเวอร์ทิ้งไว้เป็นเวลาหลายชั่วโมง
- เมื่อหน้าจอกลายเป็นสีดำ หรือมีการกะพริบ หรือไม่สามารถทำงานได้อีก ให้ติดต่อตัวแทนจำหน่าย หรือศูนย์บริการของคุณ เพื่อทำการซ่อมแซม อย่าซ่อมแซมหน้าจอด้วยตัวเอง!

### ข้อกำหนดที่ใช้ในคู่มือนี้



คำเตือน: ข้อมูลเพื่อป้องกันไม่ให้เกิดการบาดเจ็บ เมื่อพยายามปฏิบัติงานให้สำเร็จ



ข้อควรระวัง: ข้อมูลเพื่อป้องกันความเสียหายต่อชิ้นส่วนต่างๆ เมื่อพยายามปฏิบัติงานให้สำเร็จ



สำคัญ: ข้อมูลที่คุณต้องปฏิบัติตามเพื่อทำงานให้สำเร็จ



หมายเหตุ: เทคนิคและข้อมูลเพิ่มเติมเพื่อช่วยเหลือในการทำงานให้สำเร็จ

## จะค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมได้จากที่ไหน

ค้นหาจากแหล่งข้อมูลต่อไปนี้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม และสำหรับผลิตภัณฑ์และซอฟต์แวร์อัปเดต

### 1. เว็บไซต์ ASUS

เว็บไซต์ ASUS

ทั่วโลก ให้ข้อมูลอัปเดตเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ ASUS อ่านข้อมูลเพิ่มเติมที่ <http://www.asus.com>

### 2. เอกสารเพิ่มเติม

ในกล่องบรรจุผลิตภัณฑ์ของคุณอาจมีเอกสารเพิ่มเติม

ซึ่งตัวแทนจำหน่ายของคุณอาจบรรจุเพิ่มเข้ามาในกล่อง เอกสารเหล่านี้ ไม่ได้เป็นส่วนของรายการมาตรฐาน

## บริการนำกลับ

โปรแกรมการรีไซเคิลและนำกลับของ ASUS มาจากความมุ่งมั่นของเราในการสร้างมาตรฐานสูงสุดสำหรับการปกป้องสิ่งแวดล้อมของเรา เราเชื่อว่าการให้ทางแก้ปัญหาแก่ลูกค้าของเรา จะทำให้สามารถรีไซเคิลผลิตภัณฑ์ แบตเตอรี่ และชิ้นส่วนอื่นๆ รวมทั้งวัสดุบรรจุหีบห่อของเราอย่างมีความรับผิดชอบ โปรดไปที่ <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> สำหรับข้อมูลในการรีไซเคิลอย่างละเอียดในภูมิภาคต่างๆ



## 1.1 ยินดีต้อนรับ!

ขอบคุณที่คุณซื้อจอภาพ LCD ASUS® !

จอภาพ LCD แบบไวต์สกรีนรุ่นล่าสุดจาก ASUS

ให้การแสดงผลที่สวยงาม, กว้างกว่า และสว่างกว่า รวมทั้งมีคุณสมบัติมากมาย  
ที่ช่วยเพิ่มประสบการณ์ในการรับชมของคุณ

ด้วยคุณสมบัติเหล่านี้ คุณสามารถสนุกสนานกับความสะดวก และประสบการณ์  
การรับชมที่สนุกสนานที่จอภาพนำมาให้คุณ!

## 1.2 รายการในบรรจุภัณฑ์

ตรวจสอบภายในกล่องบรรจุเพื่อดูว่ามีรายการต่อไปนี้ครบหรือไม่:

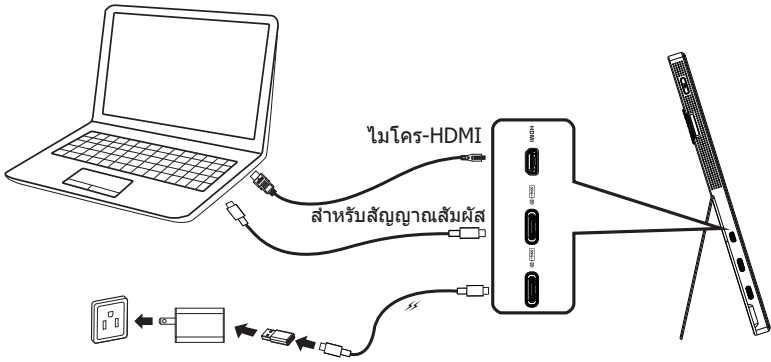
- ✓ จอภาพ LCD
- ✓ คู่มือเริ่มต้นอย่างรวดเร็ว
- ✓ ใบรับประกัน
- ✓ สายเคเบิล USB Type-C
- ✓ สายเคเบิลไมโคร HDMI เป็น HDMI
- ✓ รายงานทดสอบการปรับเทียบสี
- ✓ บัตรยินดีต้อนรับ ProArt
- ✓ อะแดปเตอร์ USB Type-C เป็น A
- ✓ สายเคเบิล USB C เป็น A
- ✓ Sleeve
- ✓ อะแดปเตอร์เพาเวอร์



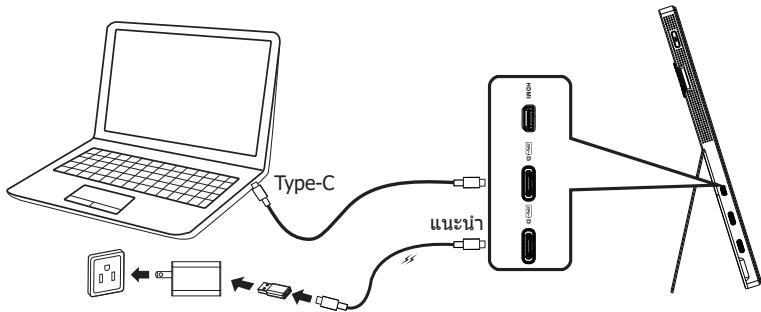
- 
- ถ้ามีรายการใดด้านบนเสียหาย หรือหายไป ให้ติดต่อร้านค้าปลีกของคุณทันที
-

### 1.3 การเชื่อมต่อสายเคเบิลต่างๆ

A



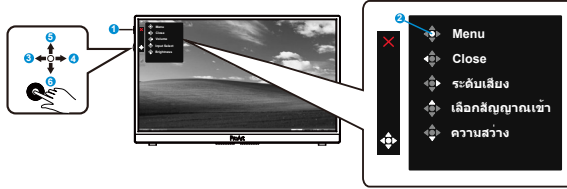
B



## 1.4 แนะนำจอภาพ

### 1.4.1 การใช้ปุ่มควบคุม

ใช้ปุ่มควบคุมที่ด้านซ้ายของจอภาพ เพื่อปรับการตั้งค่าต่าง ๆ ของภาพ

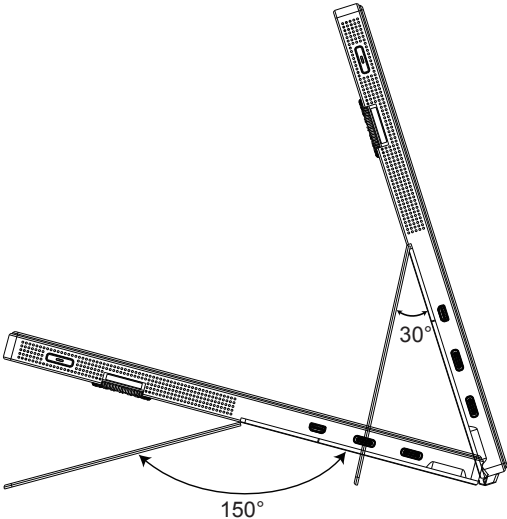


1. ปุ่มเพาเวอร์/ตัวแสดงสถานะเพาเวอร์:
  - เปิด/ปิดจอภาพ
  - ความหมายของสีของตัวแสดงสถานะเพาเวอร์ แสดงอยู่ในตารางด้านล่าง

สถานะ	คำอธิบาย
สีเขียว	เปิด
สีเหลือง	สถานะเตรียมพร้อม
ปิด	ปิด

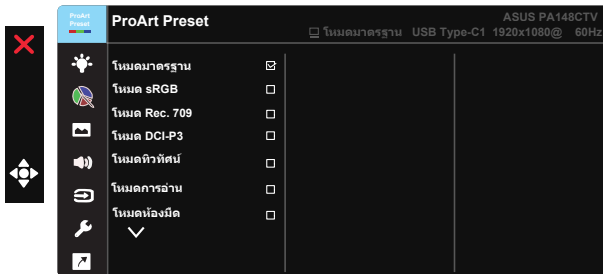
2. ปุ่มเมนู:
  - เข้าสู่เมนู OSD
3. ปุ่มปิด:
  - ออกจากเมนู OSD
  - กดปุ่มเพื่อเปิดใช้งาน OSD เมื่อเชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณที่ใช้ได้
4. ปุ่มระดับเสียง
  - ปรับระดับเสียง
  - กดปุ่มเพื่อเปิดใช้งาน OSD เมื่อเชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณที่ใช้ได้
5. ปุ่มเลือกสัญญาณเข้า
  - ใช้ฮ็อตคีย์นี้เพื่อสลับระหว่างสัญญาณอินพุต HDMI, USB Type-C1 และ USB Type-C2
  - กดปุ่มเพื่อเปิดใช้งาน OSD เมื่อเชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณที่ใช้ได้
6. ปุ่มความสว่าง:
  - ปรับค่าความสว่าง
  - กดค้างไว้เป็นเวลา 5 วินาที เพื่อเปิดทำงาน/ปิดทำงานการล็อคคีย์

## 2.1 การปรับจอภาพ



## 3.1 เมนู OSD (การแสดงผลบนหน้าจอ)

### 3.1.1 วิธีการตั้งค่าคอนฟิกรใหม่



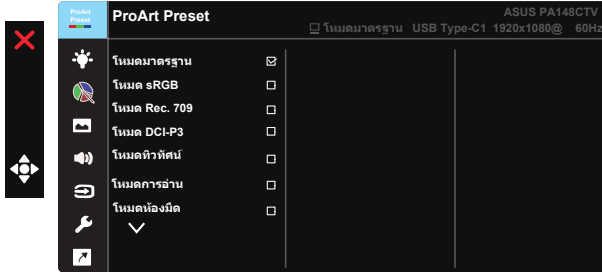
1. กดปุ่มกลางของปุ่ม 5 ทิศทาง เพื่อเปิดทำงานเมนู OSD
2. กดปุ่ม ▼ และ ▲ เพื่อสลับระหว่างตัวเลือกต่าง ๆ ในเมนู ในขณะที่คุณเลื่อนจากไอคอนหนึ่งไปยังอีกไอคอนหนึ่ง ชื่อตัวเลือกจะถูกไฮไลต์
3. ในการเลือกรายการที่ไฮไลต์บนเมนู กดปุ่มกลาง
4. กดปุ่ม ▼ และ ▲ เพื่อเลือกพารามิเตอร์ที่ต้องการ
5. กดปุ่มกลาง เพื่อเข้าไปยังแถบเลื่อน จากนั้นใช้ปุ่ม ▼ หรือ ▲ ให้สอดคล้องกับตัวแสดงสถานะบนเมนู เพื่อทำการเปลี่ยนแปลงของคุณ
6. กด ◀/▶ เพื่อเลื่อนเมนูซ้าย / ขวา

### 3.1.2 แนะนำฟังก์ชัน OSD

#### 1. ProArtPreset

ฟังก์ชันนี้ประกอบด้วยฟังก์ชันย่อย 9

ฟังก์ชันที่คุณสามารถเลือกตามความต้องการของคุณได้



- โหมดมาตรฐาน: ทางเลือกที่ดีที่สุดสำหรับการแก้ไขเอกสาร
- โหมด sRGB: ใช้งานได้กับปริภูมิสี sRGB โหมด sRGB เป็นทางเลือกที่ดีที่สุดสำหรับการแก้ไขเอกสาร
- โหมด Rec.709: ใช้งานได้กับปริภูมิสี Rec.709
- โหมด DCI-P3: ใช้งานได้กับปริภูมิสี DCI-P3
- โหมดทิวทัศน์: ทางเลือกที่ดีที่สุดสำหรับการแสดงภาพถ่ายทิวทัศน์
- โหมดการอ่าน: นี้เป็นทางเลือกที่ดีที่สุดสำหรับการอ่านหนังสือ
- โหมดห้องมืด: นี้เป็นทางเลือกที่ดีที่สุดสำหรับสภาพแวดล้อมที่มีแสงน้อย
- โหมดผู้ใช้ 1: อนุญาตให้คุณทำการปรับสีในการตั้งค่า ขั้นสูง
- โหมดผู้ใช้ 2: อนุญาตให้คุณทำการปรับสีในการตั้งค่า ขั้นสูง



- ASCR ไม่สามารถปรับค่าโดยผู้ใช้ได้ในโหมด มาตรฐาน, sRGB, Rec.709, DCI-P3
- แกมมา ไม่สามารถปรับค่าโดยผู้ใช้ได้ในโหมด sRGB, DCI-P3 และโหมดทิวทัศน์
- อุณหภูมิสี, ความสว่าง, คอนทราสต์, ความอิ่มตัว, โทนาลี, พาเลท ProArt/สี และระดับสีค่า ไม่สามารถปรับค่าโดยผู้ใช้ได้ในโหมด sRGB



เบ้เงสี	โหมดมาตรฐาน	โหมด sRGB	โหมด Rec. 709	โหมด DCI-P3	โหมด ทิวทัศน์	โหมดการอ่าน	โหมดกล้อง	โหมดสี 1	โหมดสี 2
อุณหภูมิสี	V	NA	V	V (*1)	V	NA	V	V	V
ความสว่าง	V	NA	V	V	V	V	V	V	V
คอนทราสต์	V	V	V	V	V	V	V	V	V
ASCR	NA	NA	NA	NA	V	V	V	V	V
ความลึก	V	V	V	V	V	V	V	V	V
ความอิ่มตัว	V	NA	V	V	V	NA	V	V	V
โทนาลี	V	NA	V	V	V	NA	V	V	V
พาเลท ProArt/สี	V	NA	V	V	V	V	V	NA	NA
ระดับสีค่า	V	V	V	V	V	V	V	NA	NA
แกมมา	V	NA	V	NA	NA	V	V	V	V

V: สามารถปรับค่าได้

NA: ฟังก์ชันปิดใช้งาน

(\*1) 6500K & P3-Theater(ค่าเริ่มต้น) เท่านั้น

(\*2) 6500K(ค่าเริ่มต้น) & 9300K เท่านั้น

## 2. ตัวกรองสีฟ้า

ปรับระดับพลังงานของแสงสีฟ้าที่ปล่อยออกมาจากแบคไลท์ LED



- ระดับ 0: ไม่มีการเปลี่ยนแปลง



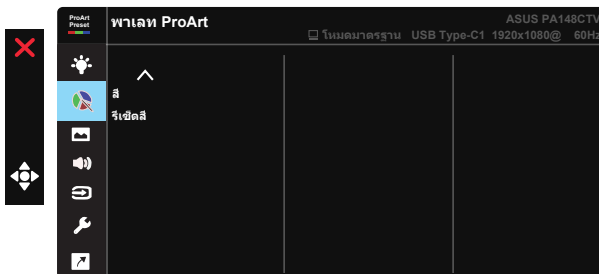
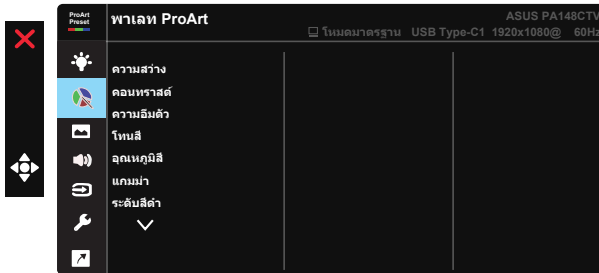
- เมื่อตัวกรองสีฟ้าเปิดใช้งาน การตั้งค่าเริ่มต้นของโหมดมาตรฐานจะถูกนำเข้ามาโดยอัตโนมัติ
- ระหว่างระดับ 1 ถึงระดับ 3 ฟังก์ชันความสว่างจะสามารถกำหนดได้โดยผู้ใช้
- ระดับ 4 เป็นการตั้งค่าที่มีปรับอย่างเหมาะสมที่สุด ซึ่งสอดคล้องกับการรับรองแสงสีฟ้าค่า TUV ฟังก์ชัน ความสว่าง ไม่สามารถถูกกำหนดค่าโดยผู้ใช้ได้



โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้เป็นบรรเทาความล้าของตา:

- ผู้ใช้ควรออกจากจอแสดงผลผลเป็นระยะ หากทำงานติดต่อกันเป็นเวลานาน แนะนำให้หยุดพักสั้น ๆ (อย่างน้อย 5 นาที) หลังจากการทำงานที่คอมพิวเตอร์ต่อเนื่อง 1 ชั่วโมง การหยุดพักสั้น ๆ และบ่อย ๆ มีประสิทธิภาพมากกว่าการหยุดพักครั้งเดียวเป็นเวลานาน
- เพื่อลดความล้าของตา และความแห้งในตาของคุณ ผู้ใช้ควรพักสายตาระยะ ๆ โดยการโฟกัสไปที่วัตถุที่อยู่ห่างไกลออกไป
- การบริหารตา สามารถช่วยลดความล้าของตาได้ ทำการบริหารเหล่านี้ซ้ำบ่อย ๆ หากอาการปวดตายังคงอยู่ โปรดปรึกษาแพทย์ การบริหารตา: (1) มองขึ้นและลงซ้ำ ๆ (2) กลอกตาซ้ำ ๆ (3) ขยับตาของคุณในแนวทแยงมุม
- แสงสีน้ำเงินพลังงานสูงอาจทำให้เกิดความล้าที่ตา และ AMD (โรคจอประสาทตาเสื่อมที่เกี่ยวข้องกับอายุ) ตัวกรองสีฟ้าช่วยลดแสงสีน้ำเงินที่เป็นอันตรายลง 70% (สูงสุด) เพื่อหลีกเลี่ยงการเกิด CVS (โรคคอมพิวเตอร์วิชั่นซินโดรม)

### 3. พาเลท ProArt



- ความสว่าง: ช่วงการปรับค่าระหว่าง 0 ถึง 100
- คอนทราสต์: ช่วงการปรับค่าระหว่าง 0 ถึง 100



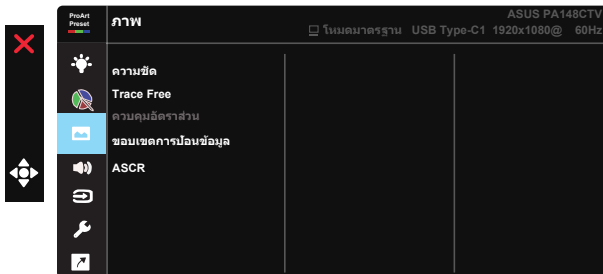
- **ความอิมตัว:** ช่วงการปรับค่าระหว่าง 0 ถึง 100
  - **โทนสี:** เปลี่ยนสีของภาพระหว่างสีเขียวและสีม่วง
  - **อุณหภูมิสี:** ประกอบด้วยโหมดสีพีซี 5 โหมดคือ 9300K, 6500K, 5500K, 5000K และ P3-Theater
  - **แกมมา:** ประกอบด้วยโหมดแกมมา 5 โหมด คือ 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
  - **ระดับสีตัด:** เพื่อปรับระดับสัญญาณที่ 1 ของระดับสีเทาที่เข้มที่สุดที่ตั้งค่าเริ่มต้นไว้
  - **สี:**
    - \* การปรับโทนสีหกแกน
    - \* การปรับความอิมตัวหกแกน
    - \* ปรับระดับแกนสำหรับ R, G, B
    - \* ปรับค่าออฟเซตสำหรับ R, G, B
  - **รีเซ็ตสี:**
    - \* รีเซ็ตสีโหมดปัจจุบัน:
- รีเซ็ตการตั้งค่าสีของโหมดสีปัจจุบันกลับเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน
- \* รีเซ็ตโหมดสีทั้งหมด:
- รีเซ็ตการตั้งค่าสีของโหมดสีทั้งหมดกลับเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน



P3-Theater ใช้ได้เฉพาะเมื่อโหมด DCI-P3 ถูกเลือกอยู่เท่านั้น

#### 4. ภาพ

คุณสามารถปรับ ความชัด, Trace Free, ควบคุมอัตราส่วน, ขอบเขตการป้อนข้อมูล และ ASCR ได้จากฟังก์ชันหลักนี้



- **ความชัด:** ปรับความชัดของภาพ ช่วงการปรับค่าระหว่าง 0 ถึง 100
- **Trace Free:** เร่งเวลาตอบสนองให้เร็วขึ้นโดยใช้เทคโนโลยีโอเวอร์ไดรฟ์ ช่วงการปรับค่าเริ่มจากช้า 0 ไปถึงเร็ว 100
- **ควบคุมอัตราส่วน:** ปรับอัตราส่วนภาพเป็น เต็ม, 4:3

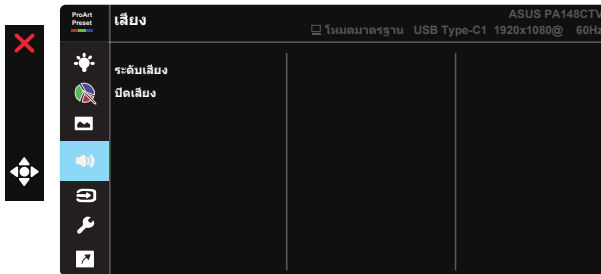


## 4:3 ใช้ได้เฉพาะเมื่อแหล่งสัญญาณอินพุตอยู่ในรูปแบบ 4:3 เท่านั้น

- **ขอบเขตการป้อนข้อมูล:** ปรับขอบเขตการป้อนข้อมูลเป็น อัตโนมัติ, เต็ม และ Limited 16-235
- **ASCR:** เลือก เปิด หรือ ปิด เพื่อเปิดทำงานหรือปิดทำงานฟังก์ชันอัตราคอนทราสต์แบบไดนามิก

## 5. เสียง

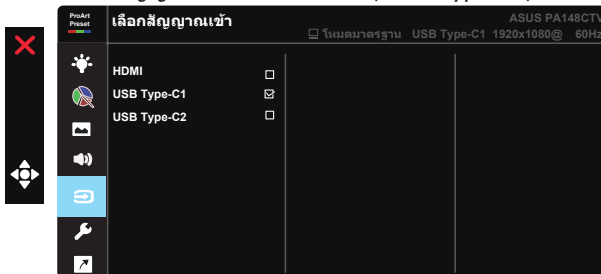
คุณสามารถปรับ ระดับเสียง และ ปิดเสียง จากฟังก์ชันหลักนี้



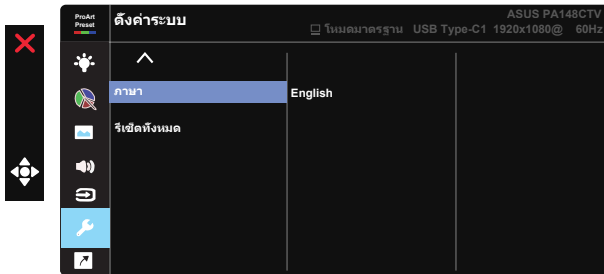
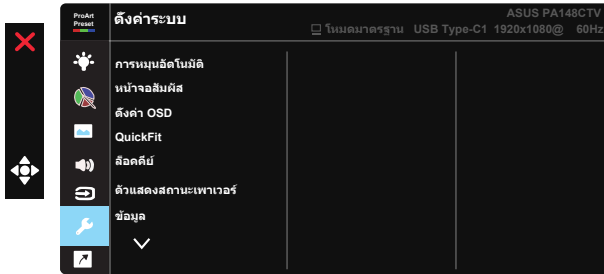
- **ระดับเสียง:** ปรับระดับเสียงเอาต์พุต
- **ปิดเสียง:** เลือกการปิดเสียงเป็น เปิด หรือ ปิด

## 6. เลือกสัญญาณเข้า

เลือกแหล่งสัญญาณเข้าระหว่าง HDMI, USB Type-C1, USB Type-C2



## 7. ตั้งค่าระบบ



- **การหมุนอัตรโนมัติ:** เพื่อเปิดทำงาน/ปิดทำงานการหมุนภาพอัตรโนมัติ โปรดทราบ ว่าฟังก์ชัน การหมุนอัตรโนมัติ ทำงานเฉพาะภายใต้ Windows OS เท่านั้นโดยการติดตั้งซอฟต์แวร์ Chroma Tune
- **หน้าจอสัมผัส:** จะแสดงผล ProArt PA148CTV เป็นจอภาพระบบสัมผัส ที่ใช้เทคโนโลยีหน้าจอสัมผัส 10 จุด โปรดใช้กับ OS ล่าสุด เช่น Windows 10 คุณสามารถใช้ทั้งการสัมผัสด้วยนิ้วเดียว หรือการสัมผัสด้วยหลายนิ้ว โดยสัมผัสได้พร้อมกันมากที่สุด 10 จุด



- **ตั้งค่า OSD:** ปรับ OSD ไทม์เอาต์, DDC/CI และ ความโปร่งใส ของหน้าจอ OSD
- **QuickFit (ควิกฟิต):** อนุญาตให้ผู้ใช้ทำการพรีวิวเอกสาร หรือเลย์เอาต์ภาพถ่าย โดยตรงบนหน้าจอ โดยไม่ต้องพิมพ์สำเนาทดสอบ

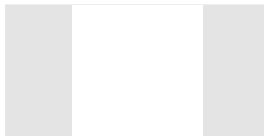
\* **Ruler:** รูปแบบนี้แสดงไม้บรรทัดที่ด้านบนและด้านซ้าย คุณสามารถกดปุ่มกลับ ◀ เป็นเวลานานกว่า 3 วินาที เพื่อสลับการวัดระหว่างระบบเมตริกและอังกฤษ



\* **Alignment:** ช่วยอำนวยความสะดวกให้กับนักออกแบบและผู้ใช้ เพื่อจัดการเนื้อหาและโครงสร้างบนหน้าหนึ่ง เพื่อให้ได้รูปลักษณ์และความรู้สึกที่สม่ำเสมอ



\* **สีเหลี่ยม:** แสดงสีเหลี่ยมที่ศูนย์กลาง



- **ล็อคคีย์:** ปิดทำงานฟังก์ชันปุ่มทั้งหมด กดปุ่มลงเป็นเวลานานกว่าห้าวินาที เพื่อปิดทำงานฟังก์ชันล็อคคีย์
- **ตัวแสดงสถานะเพาเวอร์:** เปิด/ปิดไฟแสดงสถานะ LED เพาเวอร์
- **ข้อมูล:** แสดงข้อมูลจอภาพ
- **ภาษา:** เลือกภาษา OSD ตัวเลือกต่างๆ มีดังนี้: อังกฤษ, ฝรั่งเศส, เยอรมัน, สเปน, อิตาลี, เนเธอร์แลนด์, รัสเซีย, โปแลนด์, เช็ก, โครเอเชีย, ซังการี, โรมานี, โปรตุเกส, ตุรกี, จีนแผ่นดินใหญ่, จีนไต้หวัน, ญี่ปุ่น, เกาหลี, เปอร์เซีย, ไทย, อินโดนีเซีย
- **รีเซ็ตทั้งหมด:** เลือก "ใช่" เพื่อคืนการตั้งค่าทั้งหมดกลับเป็นโหมดเริ่มต้นจากโรงงาน

## 8. ปุ่มลัด


การเลือกตัวเลือกนี้ อนุญาตให้คุณตั้งค่าปุ่มลัดสามปุ่ม ผู้ใช้สามารถเลือกระหว่าง ตัวกรองสีฟ้า, ความสว่าง, คอนทราสต์, เลือกสัญญาณเข้า, อุณหภูมิสี, ระดับเสียง, โหมด sRGB, โหมด Rec.709, โหมด DCI-P3, โหมดผู้ใช้ 1, โหมดผู้ใช้ 2 และตั้งค่าเป็นปุ่มลัด



## 3.2 ข้อมูลจำเพาะ

รุ่น	PA148CTV
ขนาดหน้าจอ	ไวต์สกรีน 14"(16:9)
ความละเอียด	1920 x 1080
ความสว่าง (ทั่วไป)	300 nites
อัตราคอนทราสต์ (ทั่วไป)	700:1
สีที่แสดงได้	16.2M
ดิจิทัลอินพุต	โหมต DisplayPort™ Alt สำหรับ USB Type-C™ HDMI ผ่านไมโคร HDMI
สัมผัส	ใช่
การสิ้นเปลืองพลังงาน	≤ 10 W
อุณหภูมิขณะทำงาน	0°C ~ 40°C
ความชื้นขณะทำงาน	20-90% RH
ลำโพง	1W x 2
กายภาพ ขนาด (กxสxล)	326.1 x 13.08 x 204.4 มม.
ขนาดกล่อง (กxสxล)	413 x 342 x 90 มม.
น้ำหนักสุทธิ (โดยประมาณ)	0.74 กก.
น้ำหนักรวม (โดยประมาณ)	2.5 กก.
ใบรับรองตามกฎข้อบังคับ	UL/cUL, CB, CE, CCC, KCC, FCC, BSMI, EAC(CU), RCM, VCCI, J-Moss, UkrSEPRO, RoHS, WEEE, Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL, ตัวกรองสีฟ้า, ไร้การสิ้นไหว, BIS, อีสแตนด์ นาย, Energy Star 8.0, เวียดนาม MEPS
แรงดันไฟฟ้า	5 - 9V === , 2.0A รองรับข้อมูลจำเพาะการชาร์จ QC3.0
อะแดปเตอร์	ASUS/AD2068M20 100-240V~50/60Hz 0.5A 5V === , 2A (รุ่นปกติ) หรือ 9V === , 2A (รุ่นการชาร์จเร็ว)

### 3.3 การแก้ไขปัญหา (FAQ)

ปัญหา	การแก้ไขที่เป็นไปได้
ไฟ LED ไม่ติด	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดปุ่ม  เพื่อตรวจสอบว่าจอภาพเปิดอยู่หรือไม่</li> <li>ตรวจสอบว่าสายไฟเชื่อมต่ออยู่กับจอภาพ และเต้าเสียบไฟฟ้าย่างเหมาะสม</li> <li>ตรวจสอบฟังก์ชัน ตัวแสดงสถานะเพาเวอร์ ใน OSD เมนูหลัก เลือก "เปิด" เพื่อเปิด LED เพาเวอร์</li> </ul>
ไฟ LED ติดเป็นสีฟ้าพื้น และไม่มีภาพบนหน้าจอ	<ul style="list-style-type: none"> <li>ตรวจสอบว่าจอภาพ และคอมพิวเตอร์เปิดอยู่</li> <li>ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายสัญญาณเชื่อมต่อระหว่างจอภาพ และคอมพิวเตอร์อย่างเหมาะสม</li> <li>ตรวจสอบสายสัญญาณ และดูให้แน่ใจว่าไม่มีขาใดงอ</li> <li>เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับจอภาพที่ใช้ได้ เพื่อดูว่าคอมพิวเตอร์ทำงานอย่างเหมาะสม</li> <li>ตรวจสอบให้แน่ใจว่าการตั้งค่า เลือกสัญญาณเข้า เป็นสัญญาณที่ใช้ได้</li> </ul>
ภาพบนหน้าจอสว่างหรือมืดเกินไป	<ul style="list-style-type: none"> <li>ปรับการตั้งค่าคอนทราสต์หน้าจอ และความสว่างผ่านทาง OSD</li> </ul>
ภาพบนหน้าจอเด่น หรือมีแพทเทิร์นรูปคลื่นปรากฏบนภาพ	<ul style="list-style-type: none"> <li>ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายสัญญาณเชื่อมต่อระหว่างจอภาพ และคอมพิวเตอร์อย่างเหมาะสม</li> <li>ย้ายอุปกรณ์ไฟฟ้า ที่อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนทางไฟฟ้า</li> </ul>
ภาพบนหน้าจอมีสีที่ผิดเพี้ยน (สีขาวดูไม่เป็นสีขาว)	<ul style="list-style-type: none"> <li>ตรวจสอบสายสัญญาณ และดูให้แน่ใจว่าไม่มีขาใดงอ</li> <li>ทำการรีเซ็ตผ่านทาง OSD</li> <li>ปรับการตั้งค่าสี R/G/B หรือเลือกอุณหภูมิสีผ่านทาง OSD</li> </ul>
ไม่มีเสียง หรือเสียงค่อย	<ul style="list-style-type: none"> <li>ปรับการตั้งค่าระดับเสียงทั้งบนจอภาพและคอมพิวเตอร์</li> <li>ตรวจสอบให้แน่ใจว่าติดตั้งไดรเวอร์การ์ดเสียงของคอมพิวเตอร์อย่างเหมาะสม และเปิดการทำงานแล้ว</li> </ul>

### 3.4 รายการโหม้มิ่งที่สนับสนุน

#### โหม้มิ่งหลักที่สนับสนุนบน PC

ความละเอียด	อัตราเฟรช	ความถี่แนวนอน
640x480	60Hz	31.469kHz
800x600	60Hz	37.879kHz
1024x768	60Hz	48.363kHz
1280x960	60Hz	60kHz
1280x1024	60Hz	63.981kHz
1440x900	60Hz	55.935kHz
1680x1050	60Hz	65.29kHz
1920x1080	60Hz	67.5kHz

#### โหม้มิ่ง VESA, โหม้มิ่งที่มีให้ผู้ใช้

ความละเอียด	อัตราเฟรช	ความถี่แนวนอน
848x480	60Hz	31.02kHz
1280x720	60Hz	44.772kHz
1280x800	60Hz	49.702kHz
1920x1080	60Hz	66.587kHz

\* เครื่องอาจไม่รองรับการทำงานของโหม้มิ่งที่ไม่ได้แสดงในตารางด้านบน เพื่อความละเอียดที่เหมาะสมที่สุด เราแนะนำให้คัดเลือโหม้มิ่งที่แสดงในตารางด้านบน